

**Responsabilité d'équipe
Avant et après le match**



**Samuel Raymond
Adjoint aux compétitions
FC Saint-Hyacinthe**

Pour chaque match, vous ne devez pas oublier ces points importants afin d'éviter des amendes des différentes ligues :

Avant le match

- Avoir la feuille de match en version papier dument remplie à l'ordinateur (voir le document impression des feuilles de match) ;
- Avoir les cartes d'affiliations en version plastique ou en version électronique (voir le document cartes d'affiliation électroniques) ;
- Avoir un accès à internet pour faire la vérification des cartes d'affiliation en version électronique (équipe A, AA et AAA) ;
- Placer les drapeaux de coins qui sont dans les boites grises sur chaque terrain (pour les matchs à domicile) ;
- Allumer les lumières pour les matchs à domicile en soirée ;

Après le match

- Vérifier que les données du match (pointage, buteur, cartons) sur les feuilles de matchs sont exactes et inscrire dans la section observation s'il y a des erreurs ou des correctifs à apporter ;
- Signer les deux feuilles de matchs et prendre les deux copies qui vous sont destinées après avoir vérifié les données du match inscrites par l'arbitre ;
- Ramasser les drapeaux de coins (matchs à domicile et s'il n'y a pas de parties directement après la vôtre) ;
- Fermer les lumières du terrain (matchs à domicile et s'il n'y a pas de parties directement après la vôtre) ;
- Barrer le terrain une fois que tout le monde est sorti du terrain (matchs à domicile et s'il n'y a pas de parties directement après la vôtre) ;
- Entrer les résultats du match dans un délai de 24 h suivant l'heure du match et valider que l'arbitre a bien entré les informations du match dans un délai de 48 h suivant l'heure du match ;
- S'il y a erreur dans la validation de l'arbitre vous devez m'avertir par courriel le plus rapidement possible (48 h). Une fois que le match est homologué par la ligue, rien ne peut être modifié.